

FENAVINHO

REGULAMENTO DOS JOGOS COLONIAIS

Em 2025, a Festa Nacional do Vinho chega à sua 20ª edição trazendo os tradicionais eventos como a Fenavinho Cultural, concomitantemente com a edição do 1º Festival Enogastronômico da Fenavinho, que acontece nos dias 16, 17 e 18 de maio, na Via Del Vino; o Spazio Fenavinho, de 12 a 22 de junho, e a 4ª edição dos Jogos Coloniais (13 de abril e final no dia 15 de junho) e do Desfile Cultural, no dia 18 de maio. Todos os eventos são promovidos pelo Centro da Indústria, Comércio e Serviços de Bento Gonçalves e tem como parceiro a Expobento.

Os Jogos Coloniais têm como objetivos aproximar as comunidades do interior, aos bairros de Bento Gonçalves, bem como, comemorar os 150 anos da Imigração Italiana.

Este regulamento apresenta em detalhes as modalidades, suas regras, pontuação e necessidade de competidores.

É importantíssimo recordar que os Jogos Coloniais visam celebrar a origem do povo que desbravou e construiu Bento Gonçalves, com atividades que destacam os costumes, a arte e o legado cultural dos imigrantes italianos, especialmente pela proximidade com a celebração do Dia da Etnia Italiana no Rio Grande do Sul (20/05), resultando na interação da comunidade com a missão de perpetuar os valores e a cultura que deu origem à nossa cidade.

Antes de qualquer competição, esse é um momento de alegria, diversão, união e valorização do nosso povo, da nossa origem, da nossa cultura. Se você se identifica com esse propósito, está convidado a somar forças e realizar um belíssimo evento conosco!

INSCRIÇÕES

As inscrições de todos os interessados em competir em qualquer uma das oito modalidades dos Jogos Coloniais será realizado de forma antecipada através do site www.fenavinho.com.br informando:

- a) Modalidades individuais: nome completo, telefone de contato, modalidade que deseja competir;
- b) Modalidades coletivas: nome completo de todos os participantes, telefone de contato de um membro participante e a modalidade que desejam competir.

REGRAS GERAIS

Art. 1º – Não há taxas de participação para a competição. O evento é gratuito.

Art. 2º – O participante só pode competir/participar representando uma entidade, escola, associação ou empresa podendo ser de bairros ou de distrito, em cada modalidade,

FENAVINHO

podendo ser de Bento Gonçalves e municípios da região. Fica vetado, ao mesmo, concorrer representando diferentes entidades.

Art. 3º - Os participantes podem competir em até três modalidades, podendo competir em outras, caso não haja competidores suficientes.

Art. 4º – É necessário possuir 16 anos completos até o dia da etapa final do competidor para ser apto a competir em qualquer modalidade.

Art. 5º - Crianças entre 07 e 15 anos poderão participar dos Jogos kids, nas modalidades Cabo de Guerra e Competição de Bigoli. Os Jogos Kids (tosatei) serão apenas à título de recreação.

Art. 6º – Todas as modalidades serão disputadas por equipes masculinas e femininas.

Art. 7º – Em caso de chuva da etapa classificatória, o evento será transferido para o domingo subsequente (27 de abril de 2025). Já a Grande Final dos Jogos Coloniais acontecerá na Fenavinho no dia 15/06/2025, às 14 horas. Em caso de chuva, será realizado internamente.

Art. 8º – O número mínimo e máximo de inscritos por modalidade se aplica a cada categoria. Por exemplo, quando houver categoria feminina e masculina, torna-se necessário o mínimo e o máximo de participantes para cada gênero.

Art. 9º – Caso o competidor não puder comparecer à final, este poderá indicar um substituto para o dia da prova.

Art. 10º – Competidores com sinais claros de embriaguez não poderão realizar as provas, sendo desclassificados.

Art. 11º – O participante poderá ser desclassificado a qualquer momento durante a realização da modalidade, se não seguir os padrões, diretrizes e regras, além de atitudes consideradas fora da conduta social, esportiva e ética, estabelecidos pela Comissão Organizadora.

Art. 12º – As disputas classificatórias e a final, serão disputadas nos locais estabelecidos, obedecendo às diretrizes oficiais e regras de cada modalidade, conforme calendário e horário estabelecido pela Comissão Organizadora.

Art 13º – As modalidades ocorrerão na ordem estabelecida pela Comissão Organizadora.

Art. 14º – Quaisquer disputas/dúvidas durante a realização dos jogos devem ser recebidas dentro de 5 minutos após o término da competição e serão levadas em consideração pela Comissão Organizadora que é soberana em sua decisão.

Art. 15º – A Comissão Organizadora reserva-se o direito de modificar e/ou complementar este regulamento, comprometendo-se em notificar todos os participantes e envolvidos de imediato.

FENAVINHO

Art. 16º – O ato da inscrição, automaticamente, autoriza o Comitê Organizador da Fenavinho o uso da imagem e a ampla divulgação em jornais, revistas, redes sociais, televisão e outros meios, usando como bem lhe prover as imagens dos inscritos para ações publicitárias.

Art. 17º – Dúvidas sobre este regulamento e a execução das atividades serão arbitradas pela Comissão Organizadora que será tida como soberana.

Art. 18º – Não caberá qualquer espécie de recurso ou contestação à decisão da pontuação.

Art. 19º – A Fenavinho não se responsabiliza por quaisquer danos de ordem material ou de saúde e segurança dos participantes e espectadores.

Art. 20º – Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e, de suas decisões não caberá nenhum recurso.

Art. 21º - Os competidores inscritos serão chamados por até 3 vezes na etapa classificatória e final para a realização da prova, em caso de não comparecimento, estarão automaticamente desclassificados.

REGRAS ESPECÍFICAS POR MODALIDADE

Todas as modalidades serão demonstradas pelo comitê organizador no dia do evento e deverão ser seguidas pelos competidores. Em caso de descumprimento das regras, o competidor / equipe será desclassificado (a).

1. ARREMESSO DE QUEIJO

Categorias: feminina e masculina

Mínimo: 4 equipes | **Máximo:** 16 pessoas

Art. 1º – A peça de lançamento denominada queijo será confeccionada pela organização, possuindo 1kg para a modalidade masculina e 500g para a modalidade feminina.

Art. 2º – A colocação dos competidores se dará pela distância que o queijo alcançar, sendo marcado e medido o local onde o queijo tocar o chão pela 1ª vez, a partir do ponto de referência onde o jogador ficará no lançamento.

Art. 3º – Cada participante lançará o queijo uma única vez. Vencendo quem lançar a maior distância.

Art. 4º – Em caso de empate na primeira colocação, se fará o lançamento novamente para o desempate.

Art. 5º – A quadra de lançamento será previamente demarcada com distâncias de 10

FENAVINHO

metros cada marcação de forma a facilitar visualmente a prova.

Art. 6º – A autorização para o lançamento se dará quando o público estiver 5m afastados das limitações da área demarcada.

Art. 7º – A distância final do lançamento do queijo será medida com uma trena /metro.

Art. 8º - Será desclassificado automaticamente o competidor que lançar o queijo fora das limitações da área demarcada.

2. CORRIDA DE CARRIOLA

Categorias: feminina e masculina

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais um suplente (não obrigatório).

Art. 2º - Cada dupla deverá fazer o percurso definido dentro do menor prazo de tempo possível.

Art. 3º - Dada a largada, um dos competidores entra na carriola e o outro deve carregá-la até a linha demarcada. O competidor que conduz a carriola bebe um copo de suco de uva, come uma bolacha e troca de lugar com o parceiro, fazendo o percurso de volta.

Art 4º - A dupla que realizar o percurso de ida e volta em menor tempo será declarada vencedora.

Art. 5º - O competidor que não comer toda a bolacha ou não beber todo o suco, ou ainda, que atrapalhar o outro competidor sofrerá penalidade (acréscimo de tempo - 2”).

3. CORRIDA DE BARRICAS

Categorias: feminina e masculina

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º – Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - A competição consiste em rolar uma barreira ao longo de um percurso, com obstáculos e de comprimento total a ser definido pela comissão.

Art. 3º - A eventual substituição dos participantes durante a corrida só será possível devido à lesão ou mal-estar.

FENAVINHO

Art. 4º - Obrigatório o uso de luvas e calçado fechado para proteção (exceto calçado com travas).

Art. 5º - Durante a competição, a barrica nunca deve ser deixada livre, ou seja, pelo menos um dos dois competidores deverá conduzi-la. Largar a barrica, bater em um obstáculo ou atrapalhar a outra dupla implicará em penalidade (acréscimo de tempo - 2").

Art. 6º - É interessante que os competidores da mesma dupla usem roupas ou adereços que os identifique, porém não é obrigatório.

Art. 7º - As barricas serão fornecidas pela organização, bem como o trajeto a ser feito, sendo delimitado por cal.

Art. 8º - A primeira dupla a alcançar a linha de chegada em menor tempo será declarada vencedora.

4. COMPETIÇÃO DO BIGOLI

Categoria: Masculino, Feminino e kids

Mínimo: 4 trios | **Máximo:** 16 trios

Art. 1º - Poderão ser inscritos três participantes e mais 1 suplente (não obrigatório). Na categoria Kids, serão 2 crianças, acompanhadas de um adulto.

Art. 2º – O objetivo é produzir a maior quantidade possível de bigoli no tempo de 2 minutos em máquina manual.

Art. 3º - Enquanto um dos competidores maneja a máquina, outro corta o bigoli e coloca sobre a mesa, o terceiro abastece a máquina com a massa.

Art. 4º - Será pesada a produção de cada trio ao término dos 2 minutos, sendo a campeã aquela que maior quantidade de bigoli produzir no tempo determinado.

Art. 5º - Ao término do tempo, o trio deve largar a máquina e a organização cortará os bigolis que estiverem saindo da máquina. Essa quantidade, porém, não será pesada. Apenas o que já estiver no recipiente indicado contará para fins de classificação.

Art. 6º – Em caso de empate, os trios empatados farão nova prova.

FENAVINHO

5. CABO DE GUERRA

Categoria: masculino e feminino (adultos) e mista (kids)

Mínimo: 4 equipes | **Máximo:** 16 equipes

Art. 1º - Cada equipe será formada por 8 participantes.

Art. 2º - Cada equipe pode ter seu próprio treinador, que direciona os puxões.

Art. 3º - Não é permitido o uso de resinas ou produtos junto às mãos.

Art. 4º - Os calçados dos competidores devem ter sola, calcanhar e laterais perfeitamente lisas, sem dedos, placas de metal ou travas sob as solas;

Art. 5º - O cabo de competição será de 20 metros. Fitas adesivas ou marcações de cabos devem ser afixadas para que o juiz possa ajustá-las se o cabo esticar ou encolher. As fitas ou marcações serão colocadas 1 no centro da corda, 2 a quatro metros do centro de ambos os lados. No início da competição, o primeiro jogador agarrará a corda o mais próximo possível da marcação, com as duas mãos com as palmas voltadas para cima.

Art. 6º - Durante a prova não é permitido sentar no chão, largar a corda, mudar de posição. Uma equipe deve ser considerada desqualificada quando receber 2 avisos de infração durante a mesma tentativa.

Art. 7º - Para a classificação das equipes para a Grande Final dos Jogos Coloniais, as disputas serão mata a mata. Será realizado um sorteio na hora da prova para conhecer as equipes que competirão entre si.

Art. 8º - Haverá 1 Juiz e dois auxiliares que acompanharão a aplicação das regras.

Art. 9º - O final de um empate será sinalizado pelo juiz responsável assobiando e apontando a mão para o time vencedor.

Art. 10º - Caso algum competidor não possa comparecer na final, este deve comunicar à Comissão Organizadora e informar quem o substituirá.

6. JOGO DO TASTAVIN

Categoria: masculino e feminino

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais 1 suplente (não

FENAVINHO

obrigatório).

Art. 2º - Os dois competidores da dupla deverão fazer o percurso de 15 metros, enchendo a taça com “vinho” e depositá-lo dentro da garrafa sem o uso de funil. Só poderá um competidor ir até a garrafa por vez, o segundo só poderá ir em direção a garrafa quando o primeiro concluir o percurso de volta.

Art. 3º – Será vencedora a dupla que encher a garrafa no menor tempo possível. Sendo estabelecido tempo máximo de 1 minuto para a realização da prova.

Art. 4º - Fica proibido o competidor colocar a mão na garrafa ou na mesa ou segurar a taça com duas mãos.

7. CORRIDA DE REVEZAMENTO DE SALAME COM OBSTÁCULOS (BARRICA)

Categoria: masculino e feminino

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - A corrida de revezamento se dará em um percurso de 50 metros, com 3 obstáculos (barricas), onde inicialmente cada competidor da dupla ficará em uma das extremidade;

Art. 3º - Apenas um integrante de cada dupla, por vez, deverá conduzir o salame, que representa o bastão de revezamento;

Art. 4º - Sempre que um dos competidores atingir a extremidade oposta, deverá entregar o salame para o parceiro, que concluirá a prova;

Art. 5º - Será vencedora a dupla que realizar a prova em menor tempo;

Art. 6º - O competidor não poderá encostar o pé ou a mão no obstáculo (barrica) para pular sobre ele.

8. DEBULHAR MILHO

Categoria: masculino e feminino

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - Um dos competidores tira a palha da espiga de milho e coloca a espiga na máquina. O outro competidor gira a manivela da máquina para que o milho seja

FENAVINHO

debulhado e o leva até uma balança.

Art. 3º - Fica proibido o competidor virar a caixa para recolher o milho ou tampar com a mão a saída da máquina.

Art. 4º - Ao término de 40", o milho debulhado será pesado, sendo a campeã a dupla que obtiver a maior quantidade no tempo determinado.

NA ETAPA CLASSIFICATÓRIA, 4 EQUIPES DE CADA MODALIDADE DISPUTARÃO A FINAL EM JUNHO.

PREMIAÇÃO

Art. 1º - Premiação de medalhas.

Na etapa classificatória, haverá a entrega de medalha única de participação aos quatro primeiros colocados de cada modalidade e brindes oferecidos pelos patrocinadores.

Os classificados na etapa classificatória, concorrerão a grande final, onde os três primeiros colocados da Grande Final dos Jogos Coloniais receberão medalhas e brindes fornecidos pelos patrocinadores e a entidade representada receberá um valor em moeda corrente.

Art. 2º - Premiação em troféu. Na etapa final, serão somados pontos a cada lugar (3º lugar: 1 ponto | 2º lugar: 2 pontos e 1º lugar: 3 pontos) em cada modalidade. A empresa / entidade / escola que obtiver maior pontuação, receberá um troféu.

Art 3º - Premiação monetária. O valor em espécie, que totaliza R\$ 17.600,00 (dezesete mil e seiscentos reais), será entregue aos 3 primeiros participantes de cada modalidade, conforme tabela abaixo.

Art 4º - Os vencedores da final serão conhecidos e premiados no palco principal da Expobento e Fenavinho no dia 15 de junho, às 16 horas

Art 5º - Todos os competidores nos Jogos Coloniais, ganharão 1 ingresso para a 33ª ExpoBento e 20ª Fenavinho.

Art 6º - Os classificados dos Jogos Coloniais terão uma ala especial no Desfile Cultural.

FENAVINHO

Valor da Premiação:

Premiação				
		Masculino	Feminino	
ARREMESSO DO QUEIJO	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
		Masculino	Feminino	
CORRIDA DE CARRIOLA	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
		Masculino	Feminino	
CORRIDA DE BARRICAS	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
		Masculino	Feminino	
COMPETIÇÃO DO BIGOLI	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
		Masculino	Feminino	
CABO DE GUERRA	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
JOGO DO TASTAVIN (TAÇA E GARRAÇÃO)				
		Masculino	Feminino	
	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	

FENAVINHO

	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
CORRIDA DE REVEZAMENTO DE SALAME COM OBSTÁCULOS (BARRICA)		Masculino	Feminino	
	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
DEBULHAR MILHO		Masculino	Feminino	
	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
				R\$ 17.600,00