

FENAVINHO

1

REGULAMENTO DOS JOGOS DA FENAVINHO 2026

Em 2026, a Festa Nacional do Vinho chega à sua 21ª edição trazendo os tradicionais eventos como a Fenavinho Cultural, concomitantemente com a edição do **2º Festival Enogastronômico da Fenavinho**, que acontece nos dias 22, 23 e 24 de maio de 2026, na Via Del Vino; o Spazzio Fenavinho, de 04 a 14 de junho de 2026, e a **5ª edição dos Jogos da Fenavinho** (22 de março de 2026 e a final no dia 13 de junho de 2026) e do **Desfile Cultural**, no **dia 24 de maio de 2026**. Todos os eventos são promovidos pelo Centro da Indústria, Comércio e Serviços de Bento Gonçalves e tem como parceiro a Expobento.

Os Jogos da Fenavinho têm como objetivos aproximar as comunidades do interior, aos bairros de Bento Gonçalves, promovendo a integração cultural e os costumes da imigração Italiana.

Este regulamento apresenta em detalhes as modalidades, suas regras, pontuação e necessidades dos competidores.

É importantíssimo recordar que os Jogos da Fenavinho visam celebrar a origem do povo que desbravou e construiu Bento Gonçalves, com atividades que destacam os costumes, a arte e o legado cultural dos imigrantes italianos, resultando na interação da comunidade com a missão de perpetuar os valores e a cultura que deu origem à nossa cidade.

Antes de qualquer competição, esse é um momento de alegria, diversão, união e valorização do nosso povo, da nossa origem, da nossa cultura.

INSCRIÇÕES

As inscrições de todos os interessados em competir em qualquer uma das oito modalidades dos Jogos da Fenavinho serão realizadas de forma antecipada através do site www.fenavinho.com.br, no período de **02 de fevereiro de 2026** a **12 de março de 2026**, conforme segue:

- a) Modalidades individuais: nome completo, telefone de contato, modalidade que deseja competir;
- b) Modalidades coletivas: nome completo de todos os participantes, telefone de contato de um membro participante e a modalidade que desejam competir.
- c) A inscrição implica a aceitação plena e irrevogável de todos os termos e condições deste regulamento. Ao se inscrever o participante declara conhecer e concordar com todas as cláusulas e condições descritas neste regulamento sob pena de ter a sua inscrição cancelada a qualquer tempo no concurso, inclusive, se deixar de preencher/dispôr de informação(ões) necessária(s) para a sua inscrição, bem como não considerar alguma(s) cláusula(s) do presente regulamento, sem qualquer direito a indenização em qualquer seara de eventual(is) direito(s).

REGRAS GERAIS

Art. 1º – Não há taxas de participação para a competição. O evento é gratuito.

Art. 2º – O participante só pode competir/participar representando uma entidade, escola, associação ou empresa podendo ser de bairros ou de distrito, em cada modalidade, exclusivamente de Bento Gonçalves e Municípios das proximidades. Fica vetado, ao mesmo, concorrer representando diferentes entidades.

Art. 3º - Os participantes podem competir em até três modalidades, podendo competir em outras, caso não haja competidores suficientes.

Art. 4º – É necessário possuir 16 anos completos até o dia da etapa final da competição para ser apto a competir em qualquer modalidade. A comprovação da idade será realizada mediante apresentação de documento de identidade oficial com foto no ato da inscrição ou quando solicitado pela organização.

Art. 5º - Crianças entre 07 e 15 anos, comprovadamente acompanhadas de seu responsável legal, poderão participar dos Jogos kids, nas modalidades Cabo de Guerra e Arremesso da "Panotcha" (espiga de milho). Os Jogos Kids (tosatei) serão apenas à título de recreação.

Art. 6º – Todas as modalidades serão disputadas por equipes masculinas e femininas.

Art. 7º – O evento da etapa classificatória será realizado no gramado do Parque de Eventos na Fundaparque e em caso de chuva, o evento será transferido para o pavilhão D (acesso pelo portão 14) no mesmo dia. Já a **Grande Final** dos Jogos da Fenavinho acontecerá durante a Fenavinho no dia 13/06/2026, às 9 horas e a premiação será no Palco Multicultural às 13h30. Em caso de chuva, será realizado no Pav. E da Fundaparque.

Art. 8º – O número mínimo e máximo de inscritos por modalidade aplica-se a cada categoria. Por exemplo, quando houver categorias feminina e masculina, torna-se necessário atender ao mínimo e ao máximo de participantes para cada gênero.

Art. 9º – Caso o competidor não puder comparecer à final, este poderá indicar um substituto para o dia da prova.

Art. 10º – Competidores com sinais claros de embriaguez não poderão realizar as provas, sendo desclassificados.

Art. 11º – O participante poderá ser desclassificado a qualquer momento durante a realização da modalidade, se não seguir os padrões, diretrizes e regras do presente regulamento, além de atitudes consideradas fora da conduta social, esportiva e ética, estabelecidos pela Comissão Organizadora.

Art. 12º – As disputas classificatórias e a final, serão disputadas nos locais estabelecidos, obedecendo às diretrizes oficiais e regras de cada modalidade, conforme calendário, regulamento e horário estabelecido pela Comissão Organizadora.

Art 13º – As modalidades ocorrerão na ordem estabelecida pela Comissão Organizadora.

FENAVINHO

3

Art. 14º – Quaisquer disputas/dúvidas durante a realização dos jogos devem ser recebidas dentro de 5 minutos após o término da competição e serão levadas em consideração pela Comissão Organizadora que é soberana em sua decisão.

Art. 15º – A Comissão Organizadora reserva-se o direito de modificar e/ou complementar este regulamento, comprometendo-se em notificar todos os participantes e envolvidos.

Art. 16º – O evento poderá ser filmado e/ou gravado e/ou fotografado para posterior publicação e/ou transmissão e/ou retransmissão e/ou reprodução e/ou divulgação, inúmeras vezes, em televisão e/ou cinema e/ou rádio e/ou internet e/ou publicidade em geral e/ou qualquer outro veículo de comunicação e/ou produção de CD e/ou DVD e/ou home vídeo, somente pela organização do evento. Ao participar do evento, você declara que concorda e autoriza a utilização gratuita de sua imagem e/ou seu nome e/ou sua voz, nos termos mencionados, sem limite de vezes e por tempo indeterminado, sem que isso caracterize uso indevido de imagem e/ou qualquer outro direito de personalidade e sem que dessa utilização ocorra qualquer ônus e/ou indenização.

Art. 17º - Em caso de inconsistência no formulário de inscrição, a equipe será desclassificada. A mesma poderá regularizar os dados da inscrição em um prazo de 48 horas após o envio.

Art. 18º – Dúvidas sobre este regulamento e a execução das atividades serão arbitradas pela Comissão Organizadora que será tida como soberana.

Art. 19º – Não caberá qualquer espécie de recurso ou contestação à decisão da pontuação.

Art. 20º – A Fenavinho não se responsabiliza por quaisquer danos de ordem material ou de saúde ou moral e segurança dos participantes e espectadores.

Art. 21º – Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e, de suas decisões não caberá nenhum recurso.

Art. 22º - Os competidores inscritos serão chamados por até 3 (três) vezes na etapa classificatória e final para a realização da prova, em caso de não comparecimento, estarão automaticamente desclassificados.

Art. 23º - Não é permitido o consumo e/ou aquisição de bebidas alcoólicas por menores de 18 (dezoito) anos.

Art. 24º - Não será permitida a participação de equipes que exibam qualquer tipo de manifestação de cunho político-partidário durante os jogos. Ficam vedados o uso de camisetas, bandeiras, faixas, broches, slogans ou quaisquer elementos visuais e/ou sonoros que façam referência direta ou indireta a partidos políticos, candidatos, coligações ou movimentos político-partidários. O descumprimento desta cláusula poderá acarretar a desclassificação imediata do grupo, a critério da comissão organizadora.

FENAVINHO

4

Art. 25º - A alteração de membros da equipe para a **Grande Final**, pode ser feita até o dia 12/06/2026 às 14horas.

Art. 26º - Os dados coletados (nome, telefone, CPF e outros) serão utilizados estritamente para a gestão, identificação e segurança do evento, conforme a Lei nº 13.709/2018. O CIC-BG reserva-se o direito de manter os dados pelo período necessário para cumprimento de obrigações legais e prestação de contas de premiações. O titular poderá solicitar a retificação de dados incorretos em até 48 horas após o envio do formulário.

Art.27º - É vedada qualquer manifestação que desrespeite valores culturais e/ou religiosos e/ou sociais.

Art. 28º - É terminantemente proibido o lançamento de objetos, brindes ou alimentos com extrema força que possam causar ferimentos.

Art. 29º - Fica vedado o uso de fogos de artifício, efeitos pirotécnicos ou qualquer forma de fogo.

Art. 30º - Caso haja participação de animais, estes devem estar acompanhados de guias, capacitados e portar a documentação sanitária exigida pela legislação vigente.

Art. 31º - A Comissão Organizadora e a 21ª Fenavinho não se responsabilizam por danos materiais, furtos, roubos ou acidentes pessoais ocorridos antes, durante ou após os jogos, sendo cada inscrito responsável pela integridade de seus componentes e bens.

Art. 32º O Jogos poderão ser adiados ou cancelados por motivos de força maior ou caso fortuito, condições climáticas adversas que coloquem em risco a segurança dos participantes.

Art. 33º O presente regulamento poderá ser alterado e/ou os jogos suspensos, adiados e/ou cancelados, sem aviso prévio, por motivo de força maior ou por qualquer outro motivo que esteja fora do controle da realizadora e/ou que comprometa a realização do concurso de forma a impedir e/ou modificar substancialmente a sua condução como originalmente planejado.

Art. 34º Será automaticamente excluído o inscrito, a qualquer tempo, que tentar burlar e/ou fraudar a(s) regra(s) estabelecida(s) neste regulamento e/ou na legislação, de qualquer forma, utilizarem de má fé e/ou violarem os princípios da moral e dos bons costumes, conforme livre e exclusivo julgamento da comissão organizadora, cujas decisões são soberanas e irrecorríveis. Em casos de fraude comprovada, poderá responder por crime de falsidade

ideológica e/ou documental, entre outras possíveis responsabilizações na esfera cível e/ou crime.

Art. 35º Ao confirmar sua inscrição, o participante declara estar em pleno gozo de sua saúde física e mental, não possuindo impedimentos médicos para a prática de atividades que exijam esforço físico moderado ou intenso. O participante assume total responsabilidade por quaisquer riscos inerentes às modalidades, isentando a Comissão Organizadora de qualquer responsabilidade por lesões, incidentes ou agravamentos de condições pré-existentes ocorridos durante ou após as provas.

Art. 36º Os participantes, líderes de torcida e proprietários de animais respondem por quaisquer danos materiais ou morais causados a terceiros, aos demais competidores ou ao patrimônio físico. Fica expressamente proibido o uso de qualquer item que possa danificar as instalações (como fumaça ou instrumentos cortantes), sob pena de desclassificação imediata e reparação de danos.

Art. 37º – Fica eleito o Foro da Comarca de Bento Gonçalves/RS para dirimir quaisquer questões oriundas deste regulamento que não puderem ser resolvidas administrativamente.

REGRAS ESPECÍFICAS POR MODALIDADE

Todas as modalidades serão demonstradas pelo comitê organizador no dia do evento e deverão ser seguidas pelos competidores. Em caso de descumprimento das regras, o competidor / equipe será desclassificado (a).

1. ARREMESSO DE QUEIJO

Categorias: feminina e masculina

Mínimo: 4 pessoas | **Máximo:** 16 pessoas

Art. 1º – A peça de lançamento denominada queijo será confeccionada pela organização, possuindo 1kg para a modalidade masculina e 500g para a modalidade feminina.

Art. 2º – A classificação dos competidores se dará pela distância que o queijo alcançar, sendo marcado e medido o local onde o queijo tocar o chão pela 1ª vez, a partir do ponto de referência onde o jogador ficará no lançamento.

Art. 3º – Cada participante lançará o queijo uma única vez. Vencendo quem lançar a maior distância.

Art. 4º – Em caso de empate na primeira colocação, se fará o lançamento novamente para o

desempate.

Art. 5º – A quadra de lançamento será previamente demarcada com distâncias de 10 metros cada marcação de forma a facilitar visualmente a prova.

Art. 6º – A autorização para o lançamento se dará quando o público estiver 5m afastados das limitações da área demarcada.

Art. 7º – A distância final do lançamento do queijo será medida com uma trena /metro.

Art. 8º - Será desclassificado automaticamente o competidor que lançar o queijo fora das limitações da área demarcada (laterais).

2. CORRIDA DE CARRIOLA

Categorias: feminina e masculina

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais um suplente (não obrigatório).

Art. 2º - Cada dupla deverá fazer o percurso definido dentro do menor prazo de tempo possível.

Art. 3º - Dada a largada, um dos competidores entra na carriola e o outro deve carregá-la até a linha demarcada. O competidor que conduz a carriola bebe um copo de suco de uva e troca de lugar com o parceiro, fazendo o percurso de volta.

Art 4º - A dupla que realizar o percurso de ida e volta em menor tempo será declarada vencedora.

Art. 5º - O competidor que não beber todo o suco, ou ainda, que atrapalhar o outro competidor sofrerá penalidade (acréscimo de tempo - 2").

3. CORRIDA DE BARRICAS

Categorias: feminina e masculina

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º – Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - A competição consiste em rolar uma barrica ao longo de um percurso, com obstáculos e de comprimento total a ser definido pela comissão.

Art. 3º - A eventual substituição dos participantes durante a corrida só será possível devido à lesão ou mal-estar.

Art. 4º - Obrigatório o uso de luvas e calçado fechado para proteção (exceto calçado com travas).

Art. 5º - Durante a competição, a barrica nunca deve ser deixada livre, ou seja, pelo menos um dos dois competidores deverá conduzi-la. Largar a barrica, bater em um obstáculo ou atrapalhar a outra dupla implicará em penalidade (acréscimo de tempo - 2").

Art. 6º - É interessante que os competidores da mesma dupla usem roupas ou adereços que os identifique, porém não é obrigatório.

Art. 7º - As barricas serão fornecidas pela organização, bem como o trajeto a ser feito, sendo delimitado por cal ou farinha.

Art. 8º - A primeira dupla a alcançar a linha de chegada em menor tempo será declarada vencedora.

4. CABO DE GUERRA

Categoria: masculino e feminino (adultos) e mista (kids)

Mínimo: 4 equipes | **Máximo:** 16 equipes

Art. 1º - Cada equipe será formada por 8 participantes.

Art. 2º - Cada equipe pode ter seu próprio treinador, que direciona os puxões.

Art. 3º - Não é permitido o uso de resinas ou produtos junto às mãos.

Art. 4º - Os calçados dos competidores devem ter sola, calcanhar e laterais perfeitamente lisas, sem dedos, placas de metal ou travas sob as solas;

Art. 5º - O cabo de competição será de 20 metros. Fitas adesivas ou marcações de cabos devem ser afixadas para que o juiz possa ajustá-las se o cabo esticar ou encolher. As fitas ou marcações serão colocadas 1 no centro da corda, 2 a quatro metros do centro de ambos os lados. No início da competição, o primeiro jogador agarrará a corda o mais próximo possível da marcação, com as duas mãos e as palmas voltadas para cima.

Art. 6º - Durante a prova não é permitido sentar-se no chão, largar a corda, mudar de posição. Uma equipe deve ser considerada desqualificada quando receber 2 avisos de infração durante a mesma batalha.

Art. 7º - Para a classificação das equipes para a Grande Final dos Jogos da Fenavinho, as disputas serão mata a mata. Será realizado um sorteio na hora da prova para conhecer as equipes que competirão entre si.

Art. 8º - Haverá 1 Juiz e dois auxiliares que acompanharão a aplicação das regras.

Art. 9º - O final de um empate será sinalizado pelo juiz responsável assobiando e apontando a mão para o time vencedor.

Art. 10º - Caso algum competidor não possa comparecer na final, este deve comunicar à Comissão Organizadora e informar quem o substituirá.

5. JOGO DO TASTAVIN

Categoria: masculino e feminino

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - Os dois competidores da dupla deverão fazer o percurso de 15 metros, enchendo a taça com "vinho" e depositá-lo dentro da garrafa sem o uso de funil. Só poderá um competidor ir até a garrafa por vez, o segundo só poderá ir em direção a garrafa quando o primeiro concluir o percurso de volta.

Art. 3º – Será vencedora a dupla que encher a garrafa no menor tempo possível. Sendo estabelecido tempo máximo de 1 minuto para a realização da prova.

Art. 4º - Fica proibido o competidor colocar a mão na garrafa ou na mesa ou segurar a taça com duas mãos.

6. CORRIDA DE REVEZAMENTO DE SALAME COM OBSTÁCULOS (BARRICA)

Categoria: masculino e feminino

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - A corrida de revezamento se dará em um percurso de 50 metros, com 3 obstáculos (barricas), onde inicialmente cada competidor da dupla ficará em uma das extremidades;

Art. 3º - Apenas um integrante de cada dupla, por vez, deverá conduzir o salame, que representa o bastão de revezamento;

Art. 4º - Sempre que um dos competidores atingir a extremidade oposta, deverá entregar o salame para o parceiro, que concluirá a prova;

Art. 5º - Será vencedora a dupla que realizar a prova em menor tempo;

Art. 6º - O competidor não poderá encostar o pé ou a mão no obstáculo (barrica) para pular sobre ele.

7. DEBULHAR MILHO

Categoria: masculino e feminino

Mínimo: 4 duplas | **Máximo:** 16 duplas

FENAVINHO

9

Art. 1º - Poderão ser inscritos dois participantes titulares e mais 1 suplente (não obrigatório).

Art. 2º - Um dos competidores tira a palha da espiga de milho e entrega para o outro que deverá debulhar a espiga na mão. O milho debulhado será levado até uma balança.

Art. 3º - Ao término de 90", o milho debulhado será pesado, sendo a campeã a dupla que obtiver a maior quantidade no tempo determinado.

NA ETAPA CLASSIFICATÓRIA, 4 EQUIPES DE CADA MODALIDADE DISPUTARÃO A FINAL EM JUNHO.

PREMIAÇÃO

Art. 1º - Premiação de medalhas.

Na etapa classificatória, haverá a entrega de medalha única de participação a todos os participantes inscritos.

Os classificados na etapa classificatória, concorrerão à grande final, onde os três primeiros colocados da Grande Final dos Jogos da Fenavinho receberão medalhas e brindes fornecidos pelos patrocinadores e a entidade representada receberá um valor em moeda corrente.

Art 2º - Premiação monetária. O valor em espécie, que totaliza R\$ 15.400,00 (quinze mil e quatrocentos reais), será entregue aos 3 primeiros participantes de cada modalidade, conforme tabela abaixo.

Art 3º - O prêmio será pago mediante apresentação de recibo por entidade/ empresa com CNPJ e uma conta bancária / pix informada, pessoa jurídica cujo CNPJ deve ser o mesmo do recibo. Os vencedores da final serão conhecidos e premiados (entrega de envelope simbólico) no palco Multicultural da Expobento e Fenavinho no dia 13 de junho, às 13h30.

Art 4º - Todos os competidores nos Jogos Coloniais, ganharão 1 ingresso para a 34ª ExpoBento e 21ª Fenavinho.

Valor da Premiação Modalidades:

Premiação				
		Masculino	Feminino	
ARREMESSO DO QUEIJO	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
			R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00
		Masculino	Feminino	
CORRIDA DE CARRIOLA	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	

FENAVINHO

10

		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
		Masculino	Feminino	
CORRIDA DE BARRICAS	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
		Masculino	Feminino	
CABO DE GUERRA	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
JOGO DO TASTAVIN (TAÇA E GARRAFÃO)		Masculino	Feminino	
	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
CORRIDA DE REVEZAMENTO DE SALAME COM OBSTÁCULOS (BARRICA)		Masculino	Feminino	
	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
DEBULHAR MILHO		Masculino	Feminino	
	1º lugar	R\$ 500,00	R\$ 500,00	
	2º lugar	R\$ 400,00	R\$ 400,00	
	3º lugar	R\$ 200,00	R\$ 200,00	
		R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00	R\$ 2.200,00
				R\$ 15.400,00

Valor da Premiação Melhor Torcida

Premiação: R\$ 2.000,00 (dois mil reais)

FENAVINHO

11

Critérios de avaliação

Conter no mínimo: 20 participantes (o líder da torcida deverá se identificar para que a comissão quantifique o número de participantes)

PERMITIDO: balão, cartaz, uniforme, pompom, animação e criatividade

PROIBIDO: confete, buzina, apito, instrumento musical, fumaça ou qualquer item que danifique o patrimônio da Fundaparque.

Bento Gonçalves, Rio Grande do Sul, 10 de março de 2026

Sra. ANA POSSAMAI

Coordenadora Geral da 21ª FENAVINHO

Sr. DANIEL PANIZZI

Presidente do CIC-BG